Programa gerador de números aleatório a ser usado no sorteio público

Passo a Passo do gerador

Criar uma pasta no computador a ser utilizado para o sorteio.

Copiar nesta pasta 3 arquivos:

- **logo.png** - imagem em .*png* sendo usado para o sorteio o da logo IFPR, usar uma imagem em .*png* e renomear para *logo.png*

**- seedrandom.js** – programa em Java gerador aleatório de números criado por David Bau sem utilizar banco de dados externo, disponível em: <http://davidbau.com/archives/2010/01/30/random_seeds_coded_hints_and_quintillions.html>

- **SorteioVagas.html** – script executável em HTML para utilizar o programa seedrandom.js em um browser local (Firefox, Chrome, IE, e outros) utilizando a pagina para inserir os dados solicitados e gerar a sequencia numérica conforme quantitativo informado.

Para utilizar o SorteioVagas.html –

abra a pasta clique no executável SorteioVagas.html

a pagina do navegador irá abrir com 5(cinco) campos para inserir os dados.

-**Campus**– local referente ao campus dos inscritos a ser sorteada.

- **Curso** – curso disponibilizado naquele Campus.

- **Cota** – categoria das vagas a ser sorteada por cota de inclusão ou ampla concorrência conforme edital 77/2019.

- **Total de inscritos** – quantidade de inscritos para a cota.

- **Vagas** – quantidade disponível de vagas para cota

Clicar em Gerar Listra – será gerada duas listas (Candidatos Classificados e Candidatos em Lista de Espera) com os números aleatórios.

-**Candidatos Classificados -**  gerado em coluna os números sorteados em quantidade informada no campo vagas.

- **Candidatos em Lista de Espera** *(CLE)*– gerado em coluna os números aleatório em quantidade informada nos campos Total de Inscritos*(TI)* menos Vagas*(V)* (TI – V= CLE).

Será gerado um código para a lista do sorteio chamado “semente”